

# A versenyszabályokban bevezetett változások

rövid ismertetés

2024. március

A WT versenyszabályzat legutóbb a tavalyi év nyarán változott, az új szabályokat 2023. szeptember 1-től kell használni.

Több módosítás arra vonatkozik, hogy a szabályok más cikkbe kerültek át, de a szövegezése nem változik. Ezeket a változásokat most nem tárgyaljuk.

A *dóltén szedett* szöveg a Magyar Taekwondo Szövetség Bírói Bizottságának magyarázatát, kiegészítését jelzi.

## 1. változás

*Változás helye: 19. Cikk „A mérkőzés felfüggesztésének menete”*

**1.5 pont** Abban az esetben, ha szabályos technikák eredményeképpen egyik versenyző sem tudja folytatni a mérkőzést, a vezetőbíró azt a versenyzőt hirdeti ki győztesnek, aki a sérülések bekövetkezése előtt több pontot szerzett.

*Újronnan hozzáadva*

**1.5.1 pont** A „Best of three” rendszer esetén:

Ha mindkét versenyzőt kiütik, és egyik sem tudja folytatni a mérkőzést egy perc eltelte után, akkor

az 1. vagy a 3. menetben: a győztest az adott körben a sérülések bekövetkezése előtt szerzett pontok alapján kell megállapítani

a 2. menetben a győztest az 1. menet eredménye határozza meg.

*Újronnan hozzáadva*

**1.5.2 pont** Pontegyenlőség esetén a győztest a „superiority” alapján kell kihirdetni.

## 2. változás

*A változás helye: 19. Cikk „A mérkőzés felfüggesztésének menete” (1. magyarázat i. pont)*

*Újonnal hozzáadva*

- A „Best of three” rendszer esetén: Ha az eredmény nem függ a mérkőzés során addig elért eredményektől, akkor az 1. vagy 3. menet esetén a győztest a felfüggesztés előtt szerzett pontok alapján kell megállapítani.– a 2. menetben a nyertest az 1. forduló eredménye alapján kell meghatározni.
- Pontegyenlőség esetén a győztest a „superiority” alapján kell kihirdetni.

*Magyarázat:*

*A fenti két kiegészítés azokra az esetekre vonatkozik, amikor sérülés, vagy bármely más vészhelyzet következtében a vezetőbíró úgy dönt, hogy a mérkőzést nem lehet tovább folytatni.*

### **3. változás**

*A változás helye: 19. Cikk „A mérkőzés felfüggesztésének menete” (1. magyarázat iii. pont)*

*Újonnal hozzáadva*

- A „Best of three” rendszer esetén: Ha az eset nem volt „Gam-jeom” intéssel kapcsolatban, akkor az 1. vagy 3. menet esetén a győztest a felfüggesztés előtt szerzett pontok alapján kell megállapítani.  
a 2. menetben a nyertest az 1. forduló eredménye alapján kell meghatározni.  
Pontegyenlőség esetén a győztest a „superiority” alapján kell kihirdetni.

*Magyarázat:*

*A fenti kiegészítés azokra az esetekre vonatkozik, amikor egyik versenyző sem tudja folytatni a mérkőzést sérülés következtében.*

*A 2. és 3. változás a „Best of three” rendszer használatához kapcsolódik. A rendszer használata előtt – a hagyományos rendszerben – a 2. és 3. pontokban említett esetekben ha az első menet vége előtt függesztette fel a mérkőzést a vezetőbíró, akkor nem volt győztes, a mérkőzés érvénytelen volt.*

### **4. változás**

*A változás helye: 19. Cikk „A mérkőzés felfüggesztésének menete” (2. magyarázat ii. pont)*

*Újonnal hozzáadva*

- A „Best of three” rendszerben az 1. vagy 3. menetben történő felfüggesztés esetén a mérkőzés eredményét a felfüggesztés előtt szerzett pontok alapján

kell megállapítani. A 2. menetben történő felfüggesztéskor a nyertest az 1. forduló eredménye alapján kell meghatározni. Pontegyenlőség esetén a győztest a „superiority” alapján kell kihirdetni.

*Magyarázat: A fenti kiegészítés azokra a mérkőzés felfüggesztésekre vonatkozik, amelyeket a szabályok nem kezelnek máshol.*

## 5. változás

*A változás helye: 21. Cikk „Video zsűri”*

*Újronnan hozzáadva*

**3.1 pont** Bármely menet utolsó öt másodpercében a vezetőbíró kérheti az IVR (Instant Video Replay, Video zsűri) felülvizsgálatát, hogy ellenőrizze a lehetséges Gam-jeom büntetéseket a következő akciók esetén:

- földre esés
- kilépés
- állj utáni támadás
- földön lévő ellenfél támadása

A tiltott technikák után szerzett pontokat érvényteleníteni kell.

**3.2** Ha a vezetőbíró azt észleli, hogy egy versenyző tántorog, erős ütés érte a fejét vagy a szemét, vérzik vagy fejrúgással leütésre kerül, és így elkezdte a számolást, de a rendszer nem jelzett pontot érő találatot, a vezetőbíró vagy az edző kell, hogy kérje az IVR-t, hogy a számolás befejezése után megállapítsák, hogy pontot érő volt-e a támadás, vagy sem.

**3.3** A vezetőbíró kérheti az IVR felvilágosítását, mielőtt „Gam-jeom”-ot hirdetne ki sérülés színlelésre.

## 5. változás

*A változás helye: 21. Cikk „Video zsűri”*

*A pontok az aláhúzással jelölt szövegekkel kiegészítésre kerültek*

**6. pont** A videó zsűri döntése végleges; a mérkőzés alatti további fellebbezések vagy a mérkőzés utáni óvások nem fogadhatók el, kivéve az olimpiai kvalifikációs versenyeken, a G6-os vagy a feletti versenyeken vétett pontszámítási hibákat, a 21.7.1. pont szerint.

**7.** Abban az esetben, ha a vezetőbírók és a pontokat regisztráló kezelők egyértelműen hibás döntést hoznak a versenyző azonosítása során, vagy a pontok kiszámításában az alábbiak szerint (pontszám és Gam-jeom hibás regisztrálása a kezelő részéről, a sportolók téves azonosítása a vezetőbíró

által), a bírók bármelyike kérjen IVR-t és javítsa ki a döntést a menet során bármikor.

- 7.1** Ha a pontszámítási hibákat vagy a sportoló téves azonosítását a vezetőbírók a menet során nem javították ki, és a hibák ezt követően befolyásolták a mérkőzés vagy a menet győztesének eredményét olimpiai kvalifikációs versenyeken, G6-os vagy magasabb versenyeken a Technikai Küldöttnek (TD) joga van az ügyet a Versenyfelügyelő Bizottság (Competition Supervisory Board, CSB) közreműködésével felülvizsgálni, hogy a szóbanforgó menetet követő 30 percen belül megtegye a szükséges korrekciót. Ha a hibákat azonosították és megerősítették, a TD kérheti a menet újraindítását attól a pillanattól kezdve, amikor a hiba bekövetkezett. Több hiba esetén a mérkőzés az első hiba bekövetkezésének pillanatától folytatódik.